レベル	名前		クラス・称号・運命点・特典他
	種族	性別 年齢	
	クラス	ワーク	
	称号		

外見・特徴	HP（体力+技巧+他）	MP（心意+霊感+他）	英雄点	振直し回数	行動値	移動力

能力値

戦闘値固定（メイン） ○流派 ○魔術 ○専門 ○加護

	初期		B	ボーナス・ペナルティ・アイテム・オプション補正	戦闘値＋修正値合計 ↓
体力					
技巧					
心意					
霊感					
運命					

戦闘値

判定値	戦闘値割り振り前ボーナス
○ 労働 □（カ・物ダメ）「 」	○ 耐久 □（肉体・物防）「 」
○ 作業 □（操作・命中）「 」	○ 運動 □（敏捷・回避）「 」
○ 探索 □（観察・射撃）「 」	○ 知識 □（鑑定・魔術）「 」
○ 察知 □（危機感知）「 」	○ 耐性 □（精神・魔防）「 」
○ 感応 □（魔力・魔ダメ）「 」	○ 幸運 □（加護・運試し）「 」
○ 交渉 □（外見・カリスマ）「 」	追加HP「 」 追加MP「 」

戦闘値固定は○を塗りつぶし
□戦闘値割振りチェック欄（サブ）

各修正値最終	白兵命中	射撃命中	回避修正	魔術判定	魔術ダメ
	D+	D+	D+	D+	D+
	白兵ダメ	射撃ダメ	物理防御	魔術防御	Lv毎HP / Lv毎MP
	D+	D+	D+	D+	＋ ＋

取得可能スキル系統数:	判定B						

加護一覧	白羊宮:Lv	金牛宮:Lv	双児宮:Lv	巨蟹宮:Lv	獅子宮:Lv	処女宮:Lv
天秤宮:Lv	蛇夫宮:Lv	天蝎宮:Lv	人馬宮:Lv	磨羯宮:Lv	宝瓶宮:Lv	双魚宮:Lv

一般アイテム	数	重量	効 果

最大荷重 / その他修正 / 合計

言語

マジックアイテム

所持金・装飾品

経験点	NEXT

系統	Co名	効果