

レベル	名前				
	種族	性別	年齢		
	クラス	ワーク			
	称号				
外見・特徴	HP (体力+技巧+LV×3)	MP (心意+靈感+LV×3)	英雄点	振直し回数	行動値

クラス・称号 特典他

能力値	体力	技巧	心意	靈感	運命	戦闘値 割振 (総合: 点)		
	初期 (B)	初期 (B)	初期 (B)	初期 (B)	初期 (B)	現在 / 通常 攻	現在 / 通常 防	現在 / 通常 知

各基本値	行動値:	移動力:	(×3 最大移動力:)		
白兵 (技 ^{命中} B)+ =	ダ (体 ^{白兵} B)+ = d	射撃 (心 ^{命中} B)+ =	ダ (体 ^{射撃} B)+ = d	+攻	
受け (技 ^{白兵} B)+ =	回避 (技B)+ =	物防 (体B)+ = d	生命抵抗 (体B)+ =	+防	
魔術 (心 ^{命中} B)+ =	ダ (霊 ^{魔術} B)+ = d	魔防 (霊B)+ = d	精神抵抗 (霊B)+ =	+知	

武器名	系統	タイプ	命中	筋力	威力 / 最終ダメージ	行動	受修正	受数	硬度	備考
		H・	/		/ d+		/	/		
		H・	/		/ d+		/	/		
		H・	/		/ d+		/	/		
		H・	/		/ d+		/	/		

盾	筋力	物理防御	魔法防御	行動	回避	受修正	受数	硬度	備考
						/	/		
						/	/		

鎧	系統	筋力	物理防御	魔法防御	行動	回避	受修正	受数	硬度	備考
							/	/		
							/	/		
							/	/		
							/	/		

合計		d+	d+							
----	--	----	----	--	--	--	--	--	--	--

一般アイテム	数	重量	効果	最大荷重	修正	合計
				言語		
				マジックアイテム		
				所持金・装飾品		P
				G		C
				S		
				経験点		NEXT